

SPEED GAME

PAULA ROVANI Sports, FLEX, Urban e JETOUR

A PAULA ROVANI Sports, FLEX, Urban e JETOUR convidam você para uma experiência inédita de corrida, ciclismo, competição e trabalho em equipe.

O SPEED GAME acontecerá neste sábado, nas dependências da FLEX Academia, no Urban Mall, em Palmas/TO.

Prepare-se para um desafio de revezamento que combina corrida e ciclismo, em uma disputa por equipes que vai exigir estratégia, resistência e velocidade.

Durante 2 horas de desafio, cada equipe terá 1 hora para correr nas esteiras e 1 hora para pedalar nas bicicletas. Ao final, a equipe que tiver acumulado a maior distância total será a grande vencedora do SPEED GAME.

E o melhor: você não precisa montar sua equipe. As equipes serão formadas pela organização no dia do evento, por meio de sorteio e critérios de padronização.

O QUE VOCÊ VAI ENCONTRAR NO EVENTO

- Desafio de 1 hora de corrida nas esteiras
- Desafio de 1 hora de ciclismo nas bicicletas
- Revezamento em equipes de 3 participantes
- Equipes formadas pela organização
- Experimentação de um tênis ON durante o desafio
- Camiseta exclusiva do SPEED GAME
- Squeeze
- Brindes dos apoiadores
- Competição com premiação para a equipe vencedora
- Sorteio de um tênis ON ao final do evento
- Experiência exclusiva dentro da FLEX Academia

O QUE ESTÁ INCLUSO NA INSCRIÇÃO

A inscrição tem o valor de R\$ 59,90 e garante ao participante:

- Participação no SPEED GAME
- Formação de uma equipe pela organização
- Utilização de um tênis ON durante o desafio
- 1 Camiseta exclusiva do evento
- 1 Squeeze
- Brindes dos apoiadores
- Participação na disputa pela premiação da equipe vencedora
- Participação no sorteio de um tênis ON, fornecido pela PAULA ROVANI Sports, caso a equipe cumpra as regras estabelecidas

COMO FUNCIONA O DESAFIO

Cada equipe será formada por 3 participantes, sendo obrigatória a presença de pelo menos 1 participante do sexo feminino.

O desafio será realizado em duas etapas, com 1 hora de duração cada:

ETAPA 1 — CORRIDA

A equipe terá 1 hora para percorrer a maior distância possível nas esteiras, em sistema de revezamento entre os participantes.

Ao término dos 60 minutos, a distância acumulada pela equipe será registrada pela organização.

ETAPA 2 — CICLISMO

Após a conclusão da etapa de corrida, a equipe terá mais 1 hora para percorrer a maior distância possível nas bicicletas, também em sistema de revezamento.

Ao término dos 60 minutos, a distância acumulada será registrada e somada à distância obtida na etapa de corrida.

COMO SERÁ DEFINIDA A EQUIPE VENCEDORA

A classificação será determinada pela soma das distâncias percorridas pela equipe nas duas modalidades.

Distância total = distância da corrida + distância do ciclismo

A equipe que apresentar a maior distância total acumulada ao final das duas etapas será considerada a vencedora do SPEED GAME.

Em caso de empate na distância total, a organização utilizará como critério de desempate a maior distância obtida na etapa de corrida. Persistindo o empate, será considerada a maior distância obtida na etapa de ciclismo.

FORMAÇÃO DAS EQUIPES

As equipes não serão pré-formadas pelos participantes.

No dia do evento, a organização realizará a composição das equipes por meio de sorteio e critérios de padronização, buscando proporcionar uma disputa equilibrada e dinâmica.

A equipe definida pela organização será a equipe oficial do participante durante todo o desafio.

REGRAS IMPORTANTES SOBRE O REVEZAMENTO

- Cada equipe deverá ser formada por 3 participantes.
- Cada equipe deverá contar obrigatoriamente com pelo menos 1 participante do sexo feminino.
- Todos os integrantes deverão participar das duas modalidades.
- Cada participante deverá permanecer ativo por pelo menos 1 km na corrida.
- Cada participante deverá percorrer pelo menos 1 km no ciclismo.
- A equipe somente será considerada apta à classificação final e ao sorteio caso todos os seus integrantes cumpram a participação mínima nas duas modalidades.
- A estratégia de revezamento entre os integrantes será livre, desde que todos cumpram as regras de participação.
- O objetivo de cada etapa é acumular a maior distância possível dentro do período de 60 minutos.
- Ao término de cada etapa, a distância registrada pelos equipamentos será considerada a distância oficial da equipe naquela modalidade.
- O cronômetro de cada etapa será controlado pela organização.

REGRAS IMPORTANTES SOBRE O TÊNIS ON

- A utilização do tênis ON disponibilizado pela organização é obrigatória durante o desafio.
- O participante deverá utilizar o modelo escolhido no momento da inscrição durante sua participação na corrida e no ciclismo.
- O tênis será disponibilizado exclusivamente para a realização do SPEED GAME e deverá ser obrigatoriamente devolvido à organização ao final do evento.
- O participante é responsável pela conservação do par durante sua utilização, considerando o desgaste natural decorrente da atividade.

PREMIAÇÃO

A equipe que alcançar a maior distância total acumulada entre corrida e ciclismo ao final das duas etapas será a vencedora do SPEED GAME.

Os integrantes da equipe vencedora receberão um kit especial disponibilizado pelos apoiadores do evento.

SORTEIO DE UM TÊNIS ON

Todas as equipes que cumprirem integralmente o desafio, respeitando o tempo estabelecido e as regras de participação mínima de todos os integrantes, estarão aptas a participar do sorteio de um tênis ON, fornecido pela PAULA ROVANI Sports.

O sorteio será realizado ao final do evento, conforme orientação da organização.

CONDIÇÕES GERAIS

Ao realizar sua inscrição, o participante declara estar ciente de que:

- A inscrição possui valor de R\$ 59,90.
- A inscrição é pessoal e intransferível.
- As equipes serão formadas exclusivamente pela organização no dia do evento.
- Não serão aceitas equipes previamente formadas pelos participantes.
- O desafio será composto por 1 hora de corrida + 1 hora de ciclismo.
- A classificação será determinada pela distância total acumulada nas duas modalidades.
- O participante deverá obrigatoriamente utilizar o tênis ON disponibilizado para o desafio.
- O tênis utilizado deverá ser devolvido ao final do evento.
- Cada participante deverá cumprir a participação mínima de 1 km na corrida e 1 km no ciclismo para que sua equipe seja considerada apta à classificação e ao sorteio.
- A distância registrada nos equipamentos ao final de cada etapa será considerada para o resultado oficial.
- A organização poderá realizar registros fotográficos e audiovisuais durante o evento, que poderão ser utilizados para divulgação institucional da ON, FLEX, PAULA ROVANI Sports, Urban, JETOUR e demais apoiadores.
- A organização poderá realizar ajustes operacionais necessários para garantir a segurança e o bom funcionamento do evento.

Prepare-se. Monte sua estratégia. Revezem. Acelere. E descubra até onde sua equipe consegue chegar em 2 horas.

SPEED GAME

PAULA ROVANI Sports, FLEX, Urban e JETOUR